

Software Update (CS6)

In dieser Anleitung wird beschrieben, wie Sie das Update auf Ihr CS6 aufspielen können.
Lesen Sie sich zunächst die komplette Anleitung durch, bevor Sie den Update-Vorgang durchführen.

1. USB-Stick vorbereiten

Kopieren Sie die Update-Datei **CS6_040.SYS** in das oberste Verzeichnis (nicht in einen Unterordner) auf Ihren USB-Stick.

* Der USB-Stick muss im Format "FAT" oder "FAT32" formatiert sein.



2. USB-Stick anschließen

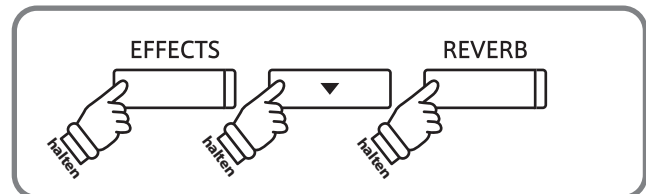
Während das Instrument ausgeschaltet ist:

Stecken Sie den USB-Stick in die „USB to Device“ Buchse (auf dem Anschlussfeld links unter dem Spieltisch).

3. Update starten

Halten Sie die drei Tasten **EFFECTS**, **▼** und **REVERB** gedrückt und schalten Sie dabei das Instrument ein.

Der Update-Vorgang startet nach einigen Sekunden automatisch. Aktuelle Status Anzeigen werden im Display angezeigt. Die drei Tasten können Sie nun loslassen.



* Entfernen Sie nicht den USB-Stick, während der Update-Vorgang läuft.

```
Flash Programming  
by USB Memory
```

4. USB-Stick entfernen

Nach ca. 30 Sekunden ist der Vorgang abgeschlossen und die nebenstehende Anzeige erscheint im Display.

Ziehen Sie den USB-Stick aus dem USB Port und schalten Sie das CS6 aus und wieder ein. Das Update wird nun automatisch verwendet.

```
CS6_040.SYS  
Boot End
```

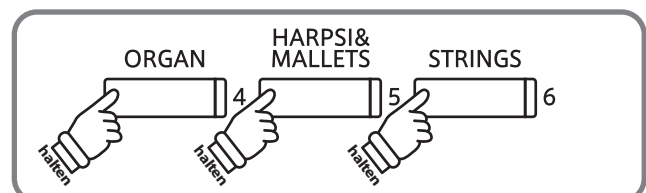
* Wenn irgendetwas schief gelaufen ist, können Sie den gesamten Vorgang ab Punkt 1 einfach wiederholen.

■ Software Version überprüfen

Zur Überprüfung der Software-Version halten Sie die Tasten **ORGAN**, **HARPSI&MALLETS** und **STRINGS** gedrückt und schalten dabei das Instrument ein.

Die aktuelle Version wird im Display angezeigt.

* Schalten Sie anschließend das CS6 aus und wieder ein, um in den normalen Spielbetrieb zurückzugelangen.



Software Update

■ CS6 Software Historie

| Software Version | Erscheinungsdatum | Modifikationen |
|------------------|-------------------|---|
| v1.05 | 09/2011 | Fehler bei den Harpsichord Klängen behoben. |
| v1.04 | 09/2011 | 1. Bei der Einstellung Multi-Timbral Mode = ON2 und anschließender Speicherung auf User Memory, hat der Drum-Kanal über MIDI nicht funktioniert. 2. Bei User Temperament konnte die Tonhöhe der Note 'A' nicht separat verändert werden. |
| v1.02 | n/a | 1. Bei sehr langsamen Anschlag wird kein Ton mehr erzeugt. |
| v1.0 | 02/2011 | Erste Auslieferungsversion |